1. Algoritmo:
   * Leer la entrada
   * La entrada puede no estar en orden, por tanto, el menor valor se pone en el límite inferior, y el mayor valor en el límite superior.
   * Realizar un ciclo que calcule el máximo del 3n + 1 desde el límite inferior, hasta el límite superior, incluyéndolo.
   * El algoritmo recurrente es el siguiente:
     + Si el valor es 1, retornar 1.
     + Si el valor es par, retornar 1 + la función en n//2.
     + Si el valor es impar, retornar 1 + la función en 3n + 1.
2. Para resolver la memorización, se necesita una lista de una dimensión, en donde en cada posición se almacena el resultado del cálculo del algoritmo 3n + 1 para el n correspondiente. Implementando las dos funciones para transformar la recurrencia en programación dinámica. Una forma de mejorar la eficiencia espacial, es usar un diccionario en vez de una lista, para ser llenado por demanda.
3. M es de una dimensión, ya que se necesita almacenar una única variable por cada solución del problema en forma Top-down.
4. La aproximación Bottom-up, se realiza en una matriz de dos dimensiones, en donde por cada fila (rango inferior), se documenta la respuesta para cada elemento de rango superior posible (columna), la diagonal central, son las respuestas discretas de cada n, solo se debe llenar la diagonal inferior.